

FÖRETAGSMÄSTERSKAP I BEACHVOLLEYBOLL

FÖRETAGSMÄSTERSKAPEN I BEACHVOLLEYBOLL 2009 KOMMER ATT SPELAS 5 JUNI PÅ LÅNGVIKEN. TURNERINGEN SPELAS MED FYRAMANNA LAG, SE TÄVLINGSREGLER FÖR MER INFO.

ARRANGÖR: KALMAR VOLLEYBOLLKLUBB

DATUM: 2009-06-05

TID: FREDAGEN DEN 5 JUNI KL. 15.00 - FRAMÅT

INGÅR: BAGUETTER OCH DRICKA FÖR 6 PERSONER.
(GÅR ATT KÖPA TILL FLER)

SPELSYSTEM: FÖRST ETT GRUPPSPEL MED EFTERFÖLJANDE
SLUTSPEL. MINST 3 MATCHER PER LAG.

AVGIFT: 1500 :- /LAG, AVGIFTEN SÄTTS IN PÅ
KALMAR VBKS POSTGIRO 790628-2
I SAMBAND MED ANMÄLAN.

ANMÄLAN: ANMÄLAN OCH AVGIFT SKA VARA OSS TILLHANDA SENAST 3 JUNI.
ANMÄLAN INNEHÅLLANDE LAGNAMN, KONTAKTPERSON (MED TEL.NR. OCH E-POST)
SKICKAS TILL JOAKIM THUNBORG (JOAKIM.THUNBORG@GMAIL.COM)
FÖR FRÅGOR KONTAKTA JOAKIM VIA MEJL ELLER RING 0701-85 30 31

Tävlingsregler

1. Fyramanna lag.
2. Ensetsmatcher till 21, running score (varje boll ger poäng). För vinst krävs två poängs marginal.
3. Det finns INGA bestämda positioner på banan, men turordningen vid serve måste bibehållas genom varje set.
4. Byten görs antingen spelare mot spelare eller så kallade skolbyten, det vill säga byte vid varje rotation.
5. Endast ett serveförsök är tillåtet vid varje servetillfälle.
6. Servarens lagkamrater får inte hindra motståndarna från att se servaren eller bollens bana (skärma). På uppmaning från motståndarna måste spelarna flytta sig i sidled.
7. Om en samtidig beröring av bollen från två spelare från olika lag leder till att bollen "hålls" ska spelet INTE blåsas av.
8. En spelare får inte utföra ett anfallsslag med öppen hand där spelaren "styr" bollen med fingrarna.
9. Det finns ingen anfallslinje. Spelarna får anfalla och blockera i hela sitt spelområde.
10. Det finns ingen mittlinje. Spelarna får beträda motståndarens planhalva och/eller friområde, förutsatt att det inte stör motståndarens spel
11. Det är inte tillåtet att beröra någon del av nätet eller antennerna med undantag av ofrivillig beröring med håret.
12. En spelare får utföra ett anfallsslag med fingerslag utan att bollen behöver ha en bana som är vinkelrät mot axellinjen.
13. Sidbyte vid var sjunde poäng. Sidbytet skall ske utan fördröjning
14. Bonuspoäng för kvinnliga spelare erhålls enligt tabellen nedan. T.ex, om lag A har tre kvinnliga spelare på planen och lag B har en, börjar lag A matchen med en 5-0 ledning. OBS! Antalet kvinnliga spelare på plan får ej ändras under matchen om bonuspoäng skall erhållas.

Antal kvinnliga spelare i lag A	Antal kvinnliga spelare i lag B				
	0	1	2	3	4
0	0-0	0-3	0-5	0-7	0-7
1	3-0	0-0	0-3	0-5	0-7
2	5-0	3-0	0-0	0-3	0-5
3	7-0	5-0	3-0	0-0	0-3
4	7-0	7-0	5-0	3-0	0-0